

TROPAS

Armaduras do Jogo

Armaduras	MOV	Armamento	BF/BT	Nota	Pontos
Kampfhahnchen	14 cm	1 Canhão 75 L 70 - CP 4	3/2	+3 corpo a copro	120
Stalina	12 cm	1 canhão 75 L-43 - CP 3	4/3	+4 corpo a corpo	110
Comissário de Ferro	12 cm	Canhão 45 mm – CP 2	3/3	+2 de moral na tropa num raio de 15 cm a ele +3 corpo a corpo	80
Big Bob	13 cm	Canhão 76 mm - CP 3	3/2	+5 corpo a corpo	115
Mamaeyv	10 cm	Canhão 110 mm - CP 5	6/4	HMG +6 corpo a corpo até 3 cm de distância	220
Zerstörer	12 cm	Canhão 88 LL - CP 6	5/3	1 Canhão 47 mm CP 2 + 5 corpo a corpo	250
Iron Bear	10 cm	Canhão 100 mm - CP 5	5/3	HMG +6 corpo a corpo	220

Variações com Lança Chamas

Armaduras	MOV	Armamento	BF/BT	Nota	Pontos
Kampfhahnchen	14 cm	Lança-Chamas	3/2	-	110
Stalina	12 cm	Lança-Chamas	4/3	-	100
Comissário de Ferro	12 cm	Lança-Chamas	3/3	+2 de moral na tropa num raio de 15 cm a ele	70
Big Bob	13 cm	Lança-Chamas	3/2	-	105

Kugelpanzer

Veiculo	MOV	Armamento	BL	Nota	Pontos
Kugelpanzer	30 cm	1 HMG	2	-1 para acertá-lo	60

Veiculo	MOV	Armamento	BL	Nota	Pontos
Kugelpanzer	30 cm	Lança Chamas	2	-1 para acertá-lo	70



Mekas

Armaduras	MOV	Armamento	BL	Nota	Pontos
Sgt Big	18 cm	1 Canhão 150 - CP 7	BC - 8, BT - 6 BM - 7	2 Canhões 76 CP 3	1350
Sigurd	16 cm	1 canhão 160 E - CP 8	BC - 8, BT - 7 BM - 7	1 Canhão 75L CP 4	1300
Alexander Nevsky	14 cm	1 canhão 150 E - CP 8	BC - 8, BT - 8 BM - 8	1 Canhão 100 CP 5	1400

Nota : Os canhões extras podem atirar na fase de combate em um alvo diferente.

Neo Werchmacht

Tropa	MOV	CP	Armas	Moral	Pontos
Neo Werchmacht	10 cm	0	SMG ou Rifle	8	60
Oficial Neo Werchmacht	10 cm	0	SMG ou Rifle	9	20

Custos :

O pelotão de comando custa 20 pontos

O pelotão de infantaria - 60 pontos

O pelotão de armas pesadas - 80 pontos (HMG), 60 Pontos (MMG), 70 pontos (morteiro)

Lança-chamas - +10 pontos por pelotão

Granadas - + 10 pontos por pelotão (5 granadas por pelotão)

Stick Bomb - +20 pelotão (3 stick bombs)

Panzerfaust - + 30 pelotão (3 Panzerfaust) +40 (3 Ueberpanzerfaust)

Míssil Peinpeikopf - + 200

Tropa Liberdade

Tropa	MOV	CP	Armas	Moral
Tropa Liberdade	18 cm	3	SMG Escudo 3 BL	10

Custos :

Pelotão de Comando - 255 pontos

Pelotão - 280 pontos

Lança-chamas - +10 pontos por pelotão

Granadas - + 10 pontos por pelotão (5 granadas por pelotão)

Stick Bomb - +20 pelotão (3 stick bombs)

Tio Sam - 250 pontos

Aesires

MOV	CP	Armas	Moral	Pontos
18 cm	4/4	Sabres Biológicos	10	90

Custos :

O pelotão de comando custa 20 pontos

O pelotão com 4 tropas 360 pontos

Camaradas das Selvas

MOV	CP	Armas	Moral	Pontos
15 cm	3/2	Martelo de Stalin CP 3 Foíce de Lenin CP 2	8	70

Custos :

Pelotão - 280 pontos

Pelotão de Comando - 160 pontos

Nota : O Comissário pode ser substituído por um oficial da Guarda Vermelha

Stukas

MOV	CP	Armas	Moral	Pontos
25 cm	*	Explosivos	-	**

* Anti-Infantaria - CP 0, Anti-Armadura - CP 4

**Anti-infantaria - 20 pontos, Anti-Armadura - 35 pontos

